

กติกา เปลี่ยนแปลงใหม่ 2026/2027



การเตะจากประตู (GOAL KICK) : การนับถอยหลัง



หลักการ

ผู้เล่นจงใจถ่วงเวลาการเล่น (การเตะจากประตู)

- ▶ ผู้ตัดสินสามารถใช้เสียงนกหวีดและ/หรือคำพูด เพื่อเตือนผู้เล่นให้รีบเตะ/ไม่ควรถ่วงเวลา
- ▶ ผู้ตัดสินเริ่มนับถอยหลัง **5 วินาที** โดยยกมือขึ้นและแสดงนิ้ว นับถอยหลังจาก 5 ถึง 1 และอาจใช้การนับถอยหลังด้วยวาจาควบคู่ไปด้วย เมื่อเหมาะสม

หากเมื่อครบ 5 วินาทีแล้วยังไม่มีการเตะ

- ▶ ให้เตะมุมให้กับทีมฝ่ายตรงข้าม



ขั้นตอนการนับถอยหลัง 5 วินาที



วัตถุประสงค์



- ✓ ลดการถ่วงเวลา
- ✓ เพิ่มความยุติธรรม
- ✓ ทำให้เกมไหลลื่นไปอย่างสอดคล้อง
- ✓ ส่งเสริมความเคารพต่อกฎกติกาและคู่แข่ง

ตัวอย่างสถานการณ์



ผู้หนังก้อนบอลนาน
โดยไม่เตะ



พยายามรอลงเวลา
ก่อนเตะ

คำแนะนำสำหรับผู้ตัดสิน

- ✓ สังเกตพฤติกรรมการเล่นถ่วงเวลา
- ✓ เริ่มนับถอยหลังทันทีที่เห็นชัดเจน
- ✓ นับด้วยมือและ/หรือวาจาควบคู่
- ✓ นับถอยหลังเหตุการณ์ในรายงานการแข่งขัน
- ✓ ตัดสินอย่างมั่นใจและสม่ำเสมอ

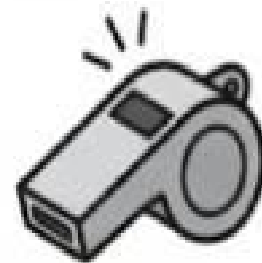


เป้าหมายของกฎนี้ : ทำให้เกมไหลลื่น ยุติธรรม และสนุกสำหรับทุกคน



แนวปฏิบัติของผู้ตัดสิน

กรณีผู้เล่นเจตนาท้วงเวลาขณะทุ่มบอล หรือ ตะจากประตู



1. เมื่อผู้เล่นพร้อม /
ครอบครองลูกบอล



ผู้ตัดสินตรวจสอบ
ความพร้อมสมบูรณ์



2. เป่านกหวีดเริ่มเวลา
ผู้ตัดสินส่งสัญญาณเสียงเริ่มนับ 5 วินาที

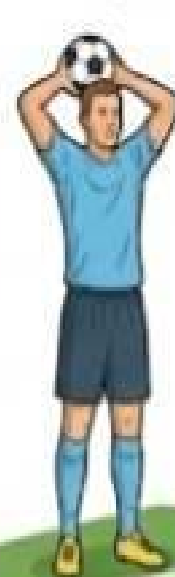


3. นับถอยหลัง (5 วินาที)
นับออกเสียง 5 4 3 2 1 0 พร้อมสัญญาณมือ

5
4
3
2
1
0



7. รูปทุ่มบอล 5 วินาที
การนับ 5 วินาทีสำหรับลูกทุ่มบอล
หากไม่ทุ่มภายในกำหนด จะเปลี่ยนฝ่ายทุ่ม



4. ครบเวลา 5 วินาที
หากครบเวลาแล้วลูกบอลไม่อยู่ในการเล่น



5. เป่านกหวีดหยุด
เป่านกหวีดและ...



6. ปรับเป็นทีมคู่ต่อสู้
...ให้เตะจากมุม/ทุ่มบอลจากด้านที่ไกลที่สุด



5 4 3 2 1 0



เคารพผู้ตัดสิน เคารพเกมการแข่งขัน

IFAB

การทุ่ม (THROW-IN)

ใช้การนับถอยหลัง 5 วินาที เช่นเดียวกับการทุ่ม
โดยหากผู้ตัดสินเห็นว่าทีมผู้ทุ่มต้องเวลาเกินไป
จะให้สิทธิ์การทุ่มแก่ทีมฝ่ายตรงข้าม



การทุ่มให้กับทีมฝ่ายตรงข้าม
(เมื่อมีการต้องเวลา)



วิธีการนับถอยหลัง 5 วินาที

- 1 เห็นว่าทีมผู้ทุ่ม
กำลังต้องเวลา
- 2 ยกมือขึ้น
เพื่อเริ่มนับ
- 3 นับถอยหลังด้วยมือ
5 - 4 - 3 - 2 - 1
- 4 (อาจ) นับถอยหลัง
ด้วยวาจาควบคู่
5...4...3...2...1...
- 5 ครบ 5 วินาที
หากยังไม่ทุ่ม

ให้ทุ่มแก่ทีมฝ่ายตรงข้าม

วัตถุประสงค์



- ✓ ลดการต้องเวลา
- ✓ เพิ่มความยุติธรรม
- ✓ ทำให้เกมดำเนินไปอย่างต่อเนื่อง
- ✓ ส่งเสริมความเคารพต่อกฎกาและคู่แข่ง

ตัวอย่างสถานการณ์



ผู้เล่นถือบอลนาน
โดยไม่ทุ่ม



พยายามรอเวลา
ก่อนทุ่ม

บทบาทของผู้ตัดสิน

- ✓ สังเกตพฤติกรรมกรรมการต้องเวลา
- ✓ เริ่มนับถอยหลังทันทีที่เห็นชัดเจน
- ✓ นับด้วยมือและ/หรือวาจาควบคู่
- ✓ นับก็กเหตุการณ์ในรายงานการแข่งขัน
- ✓ ตัดสินอย่างมั่นใจและสม่ำเสมอ



เป้าหมายของกฎนี้ : ทำให้เกมไหลลื่น ยุติธรรม และสนุกสำหรับทุกคน

ความผิดที่ ต้องถูกไล่ออกจากการแข่งขัน (ใบแดง)





ความผิดที่ต้องได้รับการคาดโทษ (ใบเหลือง)

ผู้เล่นจะถูก**คาดโทษ** หากกระทำความผิดดังต่อไปนี้



1.

ชะลอการ
เริ่มเล่นใหม่



2.

กีดกันด้วย
คำพูดหรือการกระทำ



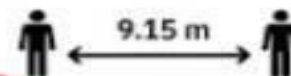
3.

เข้า กลับเข้าสบาย หรือ
เจตนาออกจากสนาม
โดยไม่ได้รับอนุญาต
จากผู้ตัดสิน



4.

ไม่รักษาระยะที่กำหนด
ในการเริ่มเล่นจากการปล่อยบอล
จากผู้ตัดสิน, เตะบุน, เตะโทษ
หรือการกู่ (9.15 เมตร)



5.

กระทำผิดติดต่อกันบ่อยๆ
(Persistent Offences)



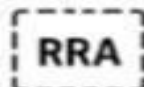
6.

ประพฤติตนอย่าง
ไม่มีน้ำใจนักกีฬา
(Unsporting Behaviour)



7.

เข้าพื้นที่ตรวจสอบ
ของผู้ตัดสิน
(Referee Review Area : RRA)



8.

แสดงสัญลักษณ์ออกดู (VAR)
อย่างชัดเจน (จอกี้ว)



8 ความผิด 1 ใบเหลือง

เคารพผู้ตัดสิน เคารพเกมการแข่งขัน



โทษโดยอ้อม 8 ข้อ **Law:12 Fouls and Misconduct**

เตะโทษโดยอ้อม (Indirect free kick) ดังนี้



1 เล่นในลักษณะที่เป็นอันตราย



2 กีดขวางการเคลื่อนที่ของฝ่ายตรงข้ามโดยไม่มีการสัมผัสใดๆ



3 ทำผิดด้วยการคัดค้าน ดูหมิ่นหรือเหยียดหยาม ใช้วาจาและ/หรือ การกระทำทำทางที่ไม่เหมาะสม



4 ปิดกั้นไม่ให้ผู้รักษาประตูปล่อยลูกบอลเข้าเล่นจากมือหรือเตะ หรือพยายามเตะลูกบอลเมื่อผู้รักษาประตูอยู่ระหว่างการปล่อยลูกบอลเข้าเล่น



5 เจตนาใช้เท้าหรือแขนเพื่อสัมผัสลูกบอลเพื่อให้ผู้รักษาประตู (รวมถึงจากการเตะโทษหรือเตะจากประตู) ด้วยศีรษะ หน้าอก เข่า ฯลฯ เพื่อหลีกเลี่ยงกติกาไม่ว่าผู้รักษาประตูจะสัมผัสลูกบอลด้วยมือหรือไม่ก็ตาม ผู้รักษาประตูจะถูกลงโทษรับผิดชอบในการใช้เท้าหรือแขนโดยเจตนา



6 กระทำผิดอื่นๆที่ไม่ได้ระบุไว้ในกติกา ซึ่งการกระทำเหล่านี้ถูกมองว่าผิดกติกาหรือได้ผู้เล่นออก



7 ใช้เวลาโดยไม่จำเป็น หากผู้รักษาประตูที่อยู่ในเขตโทษตอนของการทำการใดๆ ด้วยตัวเอง

สัมผัสลูกบอลด้วยมือ/แขน หลีกเลี่ยงการปล่อยลูกบอลและก่อนที่จะสัมผัสกับผู้เล่นคนอื่น



8 ใช้เวลาโดยไม่จำเป็น หากผู้รักษาประตูที่อยู่ในเขตโทษตอนของการทำการใดๆ ด้วยตัวเอง

สัมผัสลูกบอลด้วยมือ/แขน เว้นแต่ผู้รักษาประตู ได้เจตนาหรือพยายามเตะลูกบอลเพื่อปล่อยเข้าในการเล่นหลังจาก:

- มีการเตะนอกเขตโทษโดยผู้รักษาประตูโดยเจตนา
- รับลูกบอลจากการทุ่มคืนโดยเจตนา



กติกาข้อ 5 จ้อยกเว้นการบาดเจ็บ: อนุญาตให้รักษาในสนามได้



1.

ผู้ทำมาประตูปาดเจ็บ



2.

ผู้ทำกตกำประตูปาดผู้อื่น
และต้องได้รับการดูแล



3.

ผู้ร่วมทีมที่ใจวกไม่ประเท็บ
และต้องไม่ใช้สมาธิดูแล



4.

การบาดเจ็บที่สมอง
รุนแรง



5.

สลัก หายใจไม่ออก



5 กรณี อนุญาตให้รักษาสั้นๆ ในสนาม เพื่อให้เกมกลับมาโดยเร็ว
เคารพผู้ตัดสิน เคารพเกมการแข่งขัน



โทษโดยตรง 12 ข้อ ตามกติกาฟุตบอล

(Law 12: Fouls and Misconduct)



ที่ทำให้ฝ่ายตรงข้ามได้ ลูกฟรีคิกโดยตรง (Direct Free Kick) มีดังนี้

1 ขน



2 กระโดดเข้าหา



3 เตะหรือพยายามเตะ



4 ผลัก



5 ทำร้ายหรือพยายามทำร้าย รวมถึงเอาหัวชน



6 การต่อสู้หรือเข้าแย่งชิง



7 ขัดขืนหรือพยายามที่จะขัดขืน



8 ความผิดเกี่ยวกับการเล่นลูกบอลด้วยมือ (ยกเว้นผู้รักษาประตูที่อยู่ในเขตโทษตนเอง)



9 ถึงฝ่ายตรงข้าม



10 กีดขวางฝ่ายตรงข้ามที่มีการสัมผัส



11 กัดหรือตม่น้ำลายใส่ใครบางคนในรายชื่อทีมหรือเข้าเป้าที่การแข่งอื่น



12 แกว่งสิ่งของใด ๆ ของผู้เล่นนอกฝ่ายตรงข้ามหรือเข้าเป้าที่การแข่งอื่นหรือสิ่งของด้วยวัตถุที่ถืออยู่ในมือ



หมายเหตุ: หากการกระทำทั้ง 12 ข้อนี้เกิดขึ้นภายในเขตโทษของฝ่ายรับ จะเปลี่ยนจากลูกฟรีคิกโดยตรงเป็น

การเตะลูกโทษ (Penalty Kick) แทน



หลักการ : Principle

- แต่ละทีมได้รับอนุญาตให้ใช้ “การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินได้ (concession substitute)” กรณีผู้เล่นได้รับการกระทบกระเทือนทางสมอง สูงสุดหนึ่งครั้งต่อการแข่งขัน
- การเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน สามารถทำได้โดยไม่คำนึงว่าทีมได้มีการเปลี่ยนตัวปกติครบแล้วหรือไม่
- ในการแข่งขันที่ผู้เล่นสำรองจำนวนสูงสุดเหมือนกับของ “การเปลี่ยนตัวปกติ” ที่อนุญาตให้ใช้ การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินกับเป็นผู้เล่นที่ถูกเปลี่ยนตัวออกไปก่อนหน้านี้แล้วก็ได้ และสามารถถูกส่งกลับลงสนามได้ทุกเวลา โดยไม่คำนึงถึงจำนวนการเปลี่ยนตัวที่ใช้ไปแล้ว
- เมื่อมีการใช้ “concession substitute” ทีมคู่แข่งจะได้รับสิทธิในการใช้ “additional substitute” เพิ่มเติมได้อีกหนึ่งคน ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม

ขั้นตอนการดำเนินการ

- ขั้นตอนการเปลี่ยนตัวให้เป็นไปตามกติกาข้อ 3 – ผู้เล่น (ยกเว้นในส่วนที่ระบุไว้แตกต่างด้านล่างนี้)
- การเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน กรณีผู้เล่นได้รับการกระทบกระเทือนทางสมอง สามารถทำได้ :
 - ทันทีหลังเกิดหรือสงสัยว่าเกิดอาการกระทบกระเทือนทางสมอง
 - หลังจากมีการประเมินอาการในสนาม หรือนอกสนาม
 - หรือในเวลาอื่นใด เมื่อเกิดหรือสงสัยว่าเกิดอาการกระทบกระเทือนทางสมอง รวมถึงกรณีที่ผู้เล่นเคยได้รับการประเมินแล้วและกลับลงสนามมาเล่นต่อ
- หากทีมตัดสินใจใช้ “concession substitute” จะต้องแจ้งผู้ตัดสินหรือผู้ตัดสินที่สี่ โดยควรใช้แบบฟอร์มเปลี่ยนตัวที่มีสีแตกต่างจากปกติ
- ผู้เล่นที่ได้รับหรือสงสัยว่าได้รับการกระทบกระเทือนทางสมอง จะไม่ได้รับอนุญาตให้มีส่วนร่วมในการแข่งขันต่อไป รวมถึงการเตะลูกโทษ (การเตะลูกโทษหลังจบการแข่งขัน) และหากเป็นไปได้ ควรไปยังห้องแต่งตัว หรือสถานพยาบาล
- ผู้ตัดสินหรือผู้ตัดสินที่สี่ จะต้องแจ้งทีมคู่แข่งว่ามีสิทธิใช้ “additional substitute” และ “additional substitution opportunity” เพิ่มเติม ซึ่งสามารถใช้พร้อมกับการเปลี่ยนตัว concession substitute ของอีกทีม หรือใช้ในเวลาใดก็ได้หลังจากนั้น (ยกเว้นในกรณีที่กติกาการแข่งขันกำหนดไว้เป็นอย่างอื่น)



Additional permanent concussion substitutions protocol

หลักการเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน เพิ่มเติม

บทนำ (Introduction)

หลังจากได้รับการอนุมัติในการประชุมสามัญประจำปีครั้งที่ 138 ของ The IFAB ที่จัดขึ้นในสกอตแลนด์ เมื่อวันที่ 2 มีนาคม พ.ศ. 2567 ในปัจจุบันกติกาการแข่งขันอนุญาตให้ใช้การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินเพิ่มเติมได้ ในการเปลี่ยนผู้เล่นฉุกเฉินเพิ่มเติม เมื่อผู้เล่นที่มีการปะทะกันได้รับบาดเจ็บสาหัสและต้องถูกเปลี่ยนออก ไม่สามารถมีส่วนร่วมในการแข่งขันอีกต่อไป การเปลี่ยนนี้ไม่นับเป็นหนึ่งในการเล่นตัวปกติที่อนุญาตไว้ (หรือจำนวนครั้งในการเปลี่ยนตัว ในกรณีที่เกี่ยวข้อง)

อ้างอิงการเปลี่ยนตัวฉุกเฉินเพิ่มเติม ดูได้ใน :

กติกาที่ 3. ผู้เล่น (The Players)

3.2 จำนวนการเปลี่ยนตัว – การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินเพิ่มเติม (additional permanent concussion substitution)

การแข่งขันสามารถใช้การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินเพิ่มเติมได้ ตามหลักการที่ระบุไว้ใน 'หมายเหตุและการปรับเปลี่ยน'

หมายเหตุ: แม้ว่าจะใช้หลักการสองแบบที่แตกต่างกันในระหว่างการทดลอง แต่หลักการเดียวได้รับการอนุมัติในการประชุมสามัญประจำปีของ The IFAB AGM และต้องปฏิบัติตามทั้งหมดในการดำเนินการ



โอกาสในการเปลี่ยนตัวผู้เล่น (Substitution opportunities)

- การเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน (concussion substitution) จะไม่นับรวมอยู่ในจำนวนครั้งที่สามารถเปลี่ยนตัวปกติได้
- อย่างไรก็ตาม หากทีมทำการเปลี่ยนตัวผู้เล่นปกติพร้อมกันกับการเปลี่ยนตัวฉุกเฉินในเวลาเดียวกัน การเปลี่ยนตัวนั้นจะนับเป็นหนึ่งในโอกาสการเปลี่ยนตัวปกติ (นับแยกจากกัน)
- หากทีมใช้โอกาสเปลี่ยนตัวปกติครบหมดแล้ว จะไม่สามารถใช้การเปลี่ยนตัวฉุกเฉินเพื่อเปลี่ยนตัวผู้เล่นแบบปกติได้
- เมื่อทีมหนึ่งทำการเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน อีกทีมจะได้รับสิทธิ์:
 - เปลี่ยนตัวเพิ่มได้อีก 1 คน และ
 - ได้รับโอกาสในการเปลี่ยนตัวเพิ่มอีก 1 ครั้ง
 - โอกาสนี้ใช้ได้เฉพาะกับเหตุการณ์นี้เท่านั้น ไม่สามารถใช้กับการเปลี่ยนตัวปกติได้

เจ้าหน้าที่การแข่งขัน (Match officials)

ผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่การแข่งขันอื่นๆ โดยเฉพาะผู้ตัดสินที่ 4 :

- ไม่มีส่วนร่วมในการตัดสินใจของทีมว่าควรเปลี่ยนตัวผู้เล่นหรือไม่ หรือควรใช้ “การเปลี่ยนตัวปกติ” หรือ “การเปลี่ยนตัวฉุกเฉิน” (concussion substitute)”
- ต้องไม่เป็นผู้ตัดสินว่าอาการบาดเจ็บจริงหรือที่สงสัยนั้นเข้าเกณฑ์สำหรับการใช้ “concussion substitute” หรือไม่
- ควรให้การสนับสนุนที่เหมาะสมเมื่อผู้เล่นมีอาการบาดเจ็บจริงหรือสงสัยว่าบาดเจ็บ รวมถึงการแจ้งกับต้นทีม ผู้ฝึกสอน และหรือทีมแพทย์ หากสงสัยว่าผู้เล่นจำเป็นต้องได้รับการประเมินอาการหรือการรักษา
- ควรสนับสนุนการตัดสินใจของกับต้นทีม ผู้ฝึกสอน หรือทีมแพทย์ ในกรณีที่เห็นว่าผู้เล่นที่บาดเจ็บไม่สามารถเล่นต่อได้ อาจทำให้ผู้ตัดสินต้องชะลอการเริ่มเล่นใหม่จนกว่าผู้เล่นจะออกจากสนามแข่งขัน
- ต้องแจ้งหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หากมีข้อกังวลว่ามีการใช้ “concussion substitute” อย่างไม่เหมาะสม



ขั้นตอนปฏิบัติ

ข้อกำหนดให้ออกจากสนามเป็นเวลา 1 นาที

- ผู้เล่นนอกจากผู้รักษาประตูต้องออกจากสนามเป็นเวลา 1 นาทีหลังจากเกมเริ่มเล่นใหม่ หากเกิดกรณีใดกรณีหนึ่งต่อไปนี้ :
 - การเล่นต้องหยุดเนื่องจากผู้เล่นมีอาการบาดเจ็บจริงหรือสงสัยว่าบาดเจ็บ
 - ผู้ตัดสินให้สัญญาณเรียกทีมแพทย์เข้าสนาม
 - ผู้ตัดสินถามว่าผู้เล่นต้องการการรักษาในสนามหรือไม่ และผู้เล่นร้องขอ
- ทีมแพทย์ควรได้รับเวลาเพียงพอในการประเมินอาการเบื้องต้นในสนาม แต่ไม่ควรทำการรักษาในสนาม ยกเว้นกรณีบาดเจ็บสาหัส
- หลังจากการประเมินเบื้องต้น ผู้เล่นต้องออกจากสนาม (ยกเว้นกรณีที่ระดับล่าง) และต้องอยู่นอกสนาม จนกว่าเกมจะเริ่มใหม่และครบเวลา 1 นาที (นับเวลาต่อเนื่อง)

ช่วงเวลา 1 นาที นอกสนาม (One-minute period off the field of play)

- ระยะเวลา 1 นาทีเริ่มนับเมื่อทำการเริ่มเล่นใหม่
 - ใช้การจับเวลาแบบต่อเนื่อง และกำหนดโดยผู้ตัดสิน ซึ่งอาจได้รับความช่วยเหลือจากเจ้าหน้าที่อื่น
 - ผู้เล่นสามารถกลับเข้าสนามได้เมื่อได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินเท่านั้น
 - หากบอลอยู่ในการเล่น ต้องเข้าสนามจากเส้นข้าง
 - หากบอลไม่อยู่ในการเล่น สามารถเข้าสนามจากเส้นใดก็ได้
 - หากผู้เล่นที่บาดเจ็บถูกเปลี่ยนตัว การเปลี่ยนตัวจะไม่ล่าช้า (ทำได้เลย)
 - หากหมดครึ่งแรกก่อนครบ 1 นาที ผู้เล่นสามารถกลับเข้าสนามได้เมื่อเริ่มครึ่งหลัง
- หลักการนี้ใช้กับ :
- ช่วงระหว่างเวลาปกติกับช่วงต่อเวลาพิเศษ
 - ช่วงพักครึ่งของการต่อเวลาพิเศษ
 - ช่วงระหว่างต่อเวลาพิเศษกับการเตะลูกโทษ (penalty shoot-out)

กรณีที่ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องออกจากสนาม 1 นาที

หากผู้เล่น :

- แจ้งว่าไม่ต้องการการรักษา ยกเว้นกรณีที่เกมหยุดเพราะอาการบาดเจ็บ หรือ
- ไล่ออกจากสนามก่อนแล้วในระหว่างการเล่นหรือหยุดลง โดยไม่ทำให้การเริ่มเล่นล่าช้า

การบาดเจ็บตามที่กติกาข้อ 5 อนุญาตให้รักษาในสนามได้แก่ :

- ผู้รักษาประตูบาดเจ็บ

